



Documentation Administration X'MAP

Version 1.7.5

Date de mise à jour : 03 octobre 2019



Table des matières

Table des matières	2
Présentation	6
Lien avec la base de données.....	6
Lien avec Geoserver	6
I. Connexion à l'interface	7
II. Environnement de travail.....	8
III. Les utilisateurs.....	9
Création d'un nouvel utilisateur	9
Gestion des utilisateurs.....	9
IV. Les groupes.....	10
V. Groupes et Utilisateurs	11
Créer un nouveau lien.....	11
Gestion des liens	11
VI. Espaces de travail.....	12
Créer un nouvel espace de travail.....	12
Quelques précisions sur certains champs à remplir.....	12
Personnaliser la barre d'outils.....	13
VII. Utilisateurs et espaces de travail	14
Créer un nouveau lien.....	14
Gestion des liens	14
VIII. Couches	15
Les groupes et les couches.....	15
L'appartenance des couches à un espace de travail.....	15
Création d'une nouvelle couche de données	16
Définition.....	16
Source.....	16
Options	17
Espace de travail.....	18
Finalisation	18
Configurer les propriétés de la couche	19
Le champ gid	19
L'intersection :.....	19
Mettre en place une liste déroulante	19
IX. Gestion de la base de données	20

Conventions d'écriture.....	20
Création de schéma ou de tables.....	20
Règles de structuration des tables.....	21
Tables géographiques.....	21
Tables d'occurrences.....	21
Lier une table géographique à une liste d'occurrence.....	21
X. Représentation.....	22
Créer un nouveau style.....	22
Editer le style par défaut.....	23
Editer les styles étendus.....	26
Créer des icônes.....	26
XI. Paramètre des plugins.....	27
Plugin Requête.....	28
Créer une requête.....	28
Paramétrer la visibilité des requêtes.....	30
Plugin Calculer un graphe.....	31
Plugin Edicom.....	32
Plugin Sélection.....	33
Plugin Construction.....	34
Plugin Fiche éditable.....	35
Plugin Impression.....	36
Ajout d'une nouvelle mise en page.....	38
Plugin Fiche personnalisée.....	42
Ajout onglet tableau.....	44
Ajout onglet document.....	47
XII. Les éléments configurables dans PostGreSQL.....	48
Données générales d'administration.....	48
Plug in statistiques communes.....	49
XIII. Mettre en place un flux avec Geoserver.....	50
Prérequis.....	50
Créer un espace de travail et un entrepôt.....	50
Espace de travail.....	50
Ajouter un nouvel entrepôt.....	50
Créer les ressources de données : les couches.....	50
Paramétrage.....	50

Vérification	50
Créer les styles	51
Associer les styles aux couches	51
Créer les couches dans X'MAP	51

Présentation

L'interface d'administration d'X'MAP permet de configurer l'outil X'MAP selon les besoins des utilisateurs. En particulier, la gestion des utilisateurs, des couches disponibles en lecture et construction, divers outils cartographiques ou métiers. Il y est également possible d'interagir directement avec les bases de données.

Remarque : l'interface d'administration n'est pas fixe, et reste ouverte à toute suggestion d'amélioration et de modification.

Lien avec la base de données

Il est important de comprendre que le paramétrage de X'MAP via cette administration va directement correspondre à des valeurs d'attributs, stockées dans la base de données PostgreSQL associée à un client X'MAP.

Classiquement, on retrouvera les informations d'administration dans les schémas préfixés par « sw_xl » dans la database SIRAP.

Lien avec Geoserver

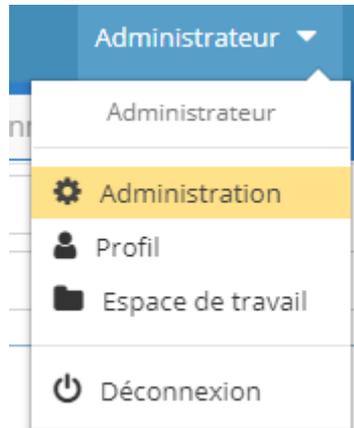
Les données que l'on affiche dans X'MAP peuvent être proposées sous deux formes : forme vectorielle, ou forme de flux. (Cf. Partie VIII Création d'une nouvelle couche de données).

Les flux sont générés par Geoserver à partir d'entrepôts de données. A la fin de cette documentation, un paragraphe (partie XII) est dédié à la création de flux via Geoserver.

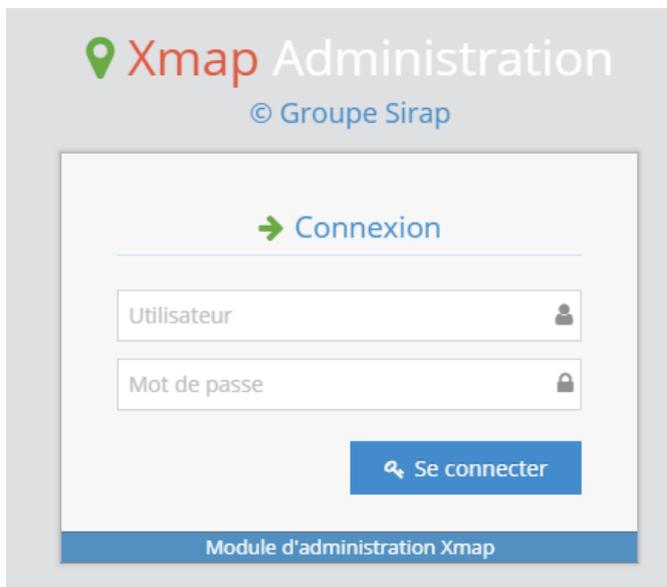
I. Connexion à l'interface

Afin de vous connecter à votre interface d'administration, un lien vous est fourni lors de votre formation (ou par mail). Vous pourrez l'ouvrir avec un navigateur internet (Google Chrome, Mozilla Firefox, ...).

Si l'utilisateur X'MAP a les droits pour administrer, il retrouver le lien dans X'MAP :



En suivant le lien, on parvient à la page de connexion suivante :



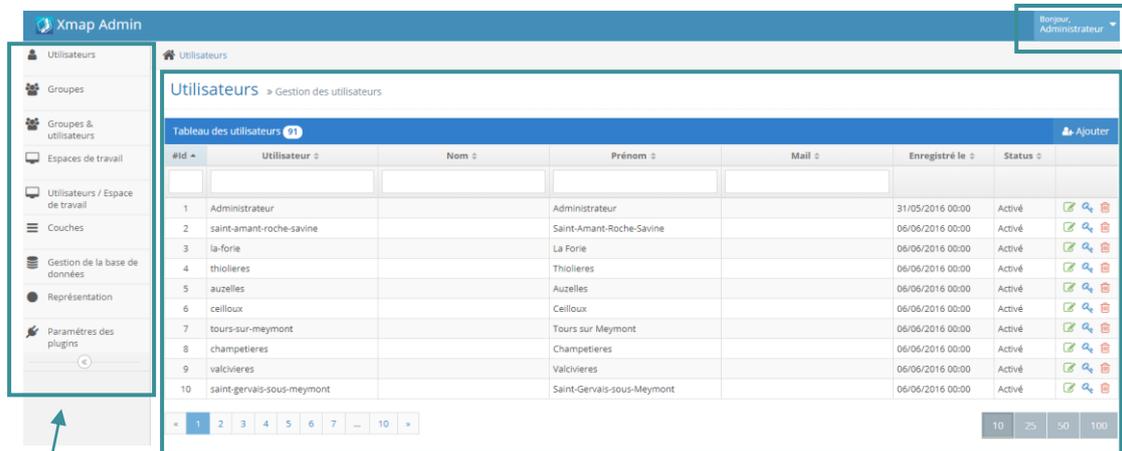
Entrer les login et mot de passe.

(Attention, il ne s'agit pas forcément du même login que pour vous connecter à X'MAP)

Clique sur Se connecter.

II. Environnement de travail

L'interface d'administration de X'MAP se présente sous la forme d'un ensemble d'onglets sur la gauche de l'écran, d'un cadre principal traitant de l'onglet sélectionné, et d'un bouton de connexion/déconnexion.



Onglets thématiques

Détail de l'onglet sélectionné

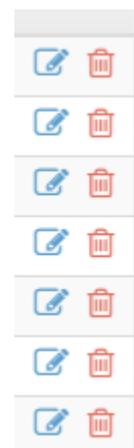
Connexion/déconnexion

Dans les paragraphes suivants sont détaillés chacun des onglets thématiques.

Notons que la structure des différentes pages est semblable.

Sur l'ensemble des tableaux on retrouve l'icône de la poubelle pour supprimer l'entrée. Le carré bleu permet d'éditer (modifier) l'entrée.

Et le bouton Ajouter en haut à droite du tableau qui permet de rajouter une entrée :



Aussi, les en-têtes des colonnes de chaque tableau permettent de filtrer les entrées afin d'effectuer des recherches.

III. Les utilisateurs

Correspondance Base de Données PostgreSQL : schéma : sw_xd_adm / table : sw_authusers

L'onglet Utilisateurs est celui sur lequel on arrive directement après s'être connecté à l'interface d'administration X'MAP.

L'entité utilisateur désigne une personne appelée à utiliser XMAP.
Pour créer un utilisateur, il faudra connaître au minimum :

- Identifiant de connexion
- Mot de passe
- Email

Création d'un nouvel utilisateur

En cliquant sur Ajouter

Ajouter

L'interface propose un formulaire à remplir pour le nouvel utilisateur que l'on souhaite créer. Remplir les champs comme indiqué.

- Cocher Désactivé afin de rendre l'utilisateur actif

Activer / Désactiver l'utilisateur ? Désactivé  Activer / Désactiver l'utilisateur ? Activé

- Le champ « Expire le » est optionnel.
- Le champ « Lier l'utilisateur au groupe » anticipe sur la gestion des groupes (cf. paragraphes suivants) et permet de rattacher dès cet onglet l'utilisateur à un groupe existant.

Cliquer sur Valider pour enregistrer.

Gestion des utilisateurs

Pour chaque entrée du tableau (chaque utilisateur), un ensemble d'actions est disponible.



- Le crayon permet de modifier les informations liées à un utilisateur
- La clef permet de réinitialiser le mot de passe d'un utilisateur
- L'icône poubelle permet de supprimer un utilisateur.

IV. Les groupes

Correspondance Base de Données PostgreSQL : schéma : *sw_xd_adm* / table : *sw_authgroups*

Le groupe désigne un ensemble d'utilisateurs.
En général, un groupe est créé pour l'ensemble des utilisateurs.

- Le champ **statut** permet d'indiquer si le groupe d'utilisateur est actif ou non (permet d'interdire la connexion à l'outil à un groupe d'utilisateur).
- Le champ **Maintenance**, permet de passer un groupe d'utilisateur en maintenance. Lors de leur tentative de connexion, ils seront redirigés vers la page de maintenance.

V. Groupes et Utilisateurs

Correspondance Base de Données PostgreSQL : schéma : `sw_xd_adm` / table : `sw_authgroupuser`

Cet onglet permet de faire le lien entre un utilisateur et son groupe.
Autrement dit, c'est là que l'on crée la relation entre un utilisateur et un groupe.



Cette étape est indispensable, car si on ne relie pas un utilisateur à un groupe, celui-ci ne pourra jamais accéder à X'MAP.

Créer un nouveau lien

Cliquer sur Ajouter

Choisir l'utilisateur parmi la liste déroulante

Choisir le groupe parmi la liste déroulante.

Cliquer sur Valider.

Gestion des liens

A l'instar des autres onglets, il est possible de modifier ou supprimer une liaison.

VI. Espaces de travail

Correspondance Base de Données PostgreSQL : schéma : sw_xd_adm / table : sw_workspace

Un espace de travail désigne un environnement de travail.

Il est caractérisé par :

-  Un ensemble d'outils/plug-in disponibles
-  Des couches de données à afficher/modifiables éventuellement

Créer un nouvel espace de travail

En cliquant sur Ajouter, l'interface nous propose un formulaire pour créer un nouvel espace de travail.

Quelques précisions sur certains champs à remplir

- Zoom minimum et maximum : pour repère, 0 est le zoom le plus large (globe) ; 28 le zoom le plus précis (au cm). Ainsi, si l'on souhaite que l'espace de travail puisse zoomer sur toute cette palette, on indiquera 0 pour le zoom minimum et 28 pour le zoom maximum.
- Espace de travail public : si on coche ce champ, c'est que l'espace de travail créé est celui associé au compte Grand Public : à savoir une consultation pour n'importe quel visiteur du site internet, sans authentification.
- Menu des couches ouvert : si cette option est cochée, le menu présentant les couches de données sera déplié à l'ouverture de X'MAP.
- Activer les liens dans la barre de navigation : on coche les liens souhaités.
 - Administration : permet de rediriger l'utilisateur d'X'MAP vers la page de connexion à l'administration d'X'MAP (à cocher seulement pour les administrateurs).
 - Profil : permet à un utilisateur d'aller visualiser et gérer son profil (notamment pouvoir modifier son mot de passe)
 - Espace de travail : permet à l'utilisateur de changer d'espace de travail, pour les utilisateurs associés à plusieurs espaces de travail distincts.
- Affichage des Coordonnées : toujours choisir WGS84/PseudoMercator (EPSG = 3857)

Car tous les flux sont mis à disposition dans ce système.

- Replier la barre d'outils ? : ce qui fait que vont ou non apparaître les intitulés en plus des icônes, pour les menus.
- L'info sur les propriétaires : en fait c'est la possibilité dans EDICOM de faire des recherches par propriétaire.
- Activer les exports : cocher cette option permettra à l'utilisateur d'exporter des données dans différents formats (à sélectionner dans la liste qui est proposée quand on coche cette option).

Personnaliser la barre d'outils

C'est ici que l'on choisit les outils (plugin) qui seront disponibles dans la barre de menu. La première barre permet d'organiser les menus selon son souhait :



On peut créer ainsi des menus, sous menus, etc... avec des icônes de notre choix.



En cliquant sur la croix rouge, on supprime toute la barre de menu réalisée pour repartir de rien.

On peut **renommer les plugins**, en cliquant directement dans l'intitulé du plugin.

Ajouter des plugins :

L'idée est de faire glisser les plugins souhaités de la colonne de droite vers celle de gauche. Vice versa si l'on souhaite en supprimer.

Pour se faciliter la tâche, au lieu de faire glisser chaque plugin un par un, on peut plutôt choisir de cloner la configuration d'un autre espace de travail, en le choisissant dans la liste déroulante proposée :



Cela charge tous les menus et plugins de cet espace de travail. Il ne reste plus qu'à affiner selon nos souhaits pour ce nouvel espace.

VII. Utilisateurs et espaces de travail

Correspondance Base de Données PostgreSQL : schéma : sw_xd_adm / table : sw_userworkspace

Cet onglet permet de faire le lien entre un utilisateur et un ou plusieurs espace(s) de travail.
Autrement dit, c'est là que l'on crée la relation entre un utilisateur et un ou plusieurs espace(s) de travail.



Cette étape est également indispensable, car si on ne relie pas un utilisateur à un espace de travail, celui-ci ne pourra jamais accéder à X'MAP.

Créer un nouveau lien

Cliquer sur Ajouter

Sélectionner le ou les espaces de travail parmi la liste déroulante

- On doit spécifier un espace de travail par défaut (qui sera présélectionné lors de la connexion de l'utilisateur).
- Extent et Zoom : on peut modifier directement à la main, mais le plus simple reste encore de positionner la carte proposée un peu plus bas dans la page, avec la position et le niveau de zoom que l'on souhaite obtenir à l'ouverture de la carte pour cet utilisateur. La console d'administration fait la correspondance en temps réel.
- Filtres (sur les données vecteur ou flux) : on indique le ou les codes INSEE des communes auxquelles on souhaite se limiter. Pour en mettre plusieurs, on sépare les codes INSEE par des virgules.

Cela correspond à ne visualiser que les objets des tables dont le champ INSEE = filtre

⇒ L'utilisateur ne verra que les données limitées à l'étendue de ces communes

- Menu des couches ouvert, replier/déplier, position : ces options permettent d'autoriser une configuration différente pour un utilisateur en dépit de ce qui a été choisi par défaut pour l'espace de travail.

Cliquer sur Valider.

Gestion des liens

Comme pour les autres onglets, il est possible de modifier ou supprimer une liaison directement dans le tableau.

VIII. Couches

Correspondance Base de Données PostgreSQL : schéma : `sw_xd_adm` / tables : `sw_layer` et `sw_layerworkspace`

Cet onglet est le second volet du paramétrage d'un espace de travail :
Il permet de choisir et de configurer les couches de données
que l'on souhaite mettre à disposition pour un espace de travail.

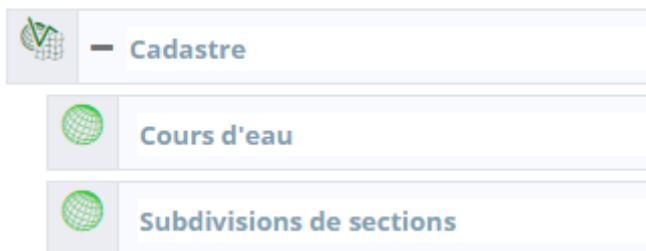
Les groupes et les couches

+ Ajouter un groupe

+ Ajouter une couche

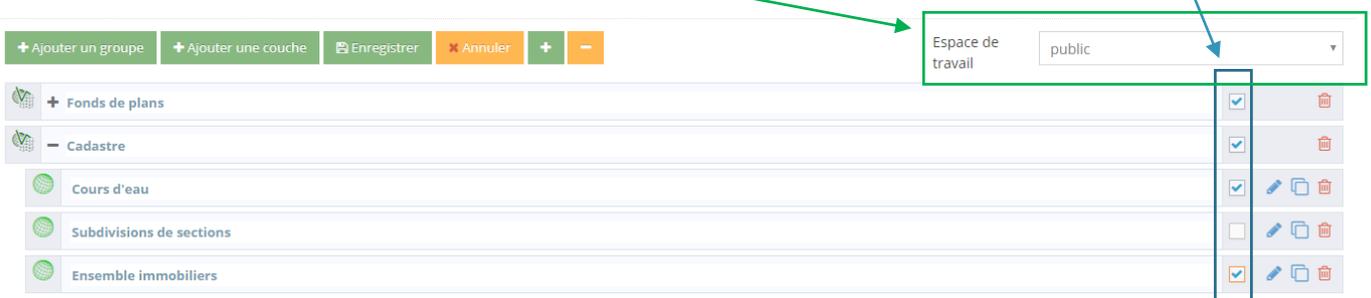
Les groupes sont des ensembles de couche. C'est un organisateur.

Par exemple, ci-dessous un a un groupe : Cadastre ; et deux couches qui lui appartiennent : Cours d'eau et Subdivision de sections.



L'appartenance des couches à un espace de travail

Lorsque l'on souhaite faire appartenir une couche ou un groupe de couches à un espace de travail, il faut choisir l'espace de travail dans la liste déroulante, puis cocher les couches/groupes souhaités dans la liste. Puis, Enregistrer.



Création d'une nouvelle couche de données

Cliquer sur Ajouter une couche.

On arrive sur un formulaire divisé en plusieurs parties.

Définition

Choisir un libellé pour cette couche.

Et indiquer s'il s'agit d'une couche vectorielle ou flux (wms, ...).

Flux ou Vecteur ?

Les flux sont utilisés au maximum (davantage de fluidité et styles plus élaborés).

Les seuls cas où l'on utilise du vectoriel à la place du flux sont :

- Besoin de construction
- Utilisation de graphes
- Interventions à déclarer sur des objets.

Les flux présents dans X'MAP sont les suivants :

- Flux de données métiers fournies par geoserver (seulement WMS maintenant)
- Flux de données externes : IGN, IDG, ...

Source

Sélectionner le schéma, la table, éventuellement la vue, dans laquelle la couche va puiser ses données.

Indiquer également le champ fournissant la géométrie ; donner son type ; indiquer le champ identifiant unique (clef primaire).

Colonne Orientation (uniquement pour les données vectorielles) : C'est seulement pour les ponctuels. Les valeurs de la colonne orientation permettent l'orientation des symboles.

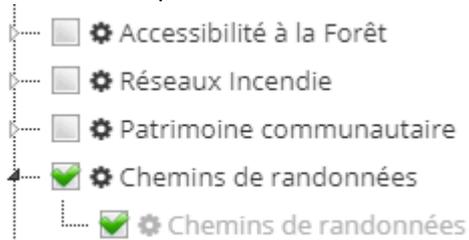
Unité : choix de l'unité pour la définition de l'angle d'orientation.

Représentation (uniquement pour les données vectorielles) : c'est le choix d'une symbolique pour les objets. Cf. partie X). On choisit un style précédemment créé, dans la liste déroulante, ou bien en crée un nouveau directement.

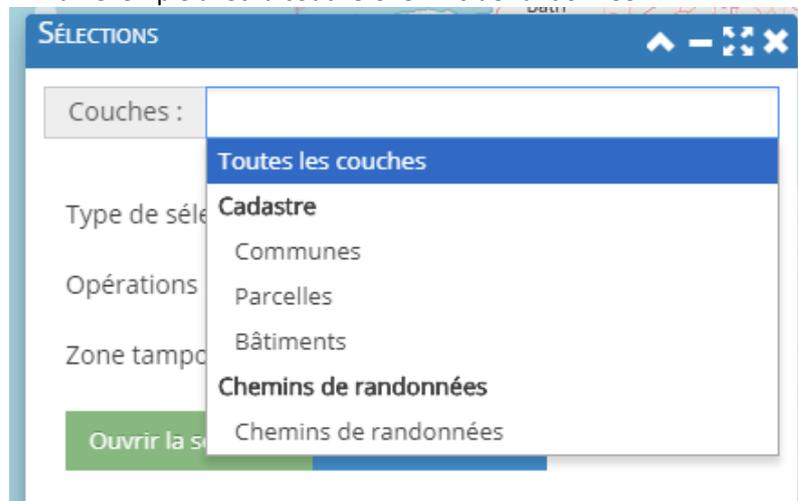
Configurer les propriétés de la couche : c'est la gestion attributaire (quels attributs faire apparaître à la sélection, à l'infobulle, etc ...). Cf. paragraphe suivant.

Options

- **Visible** : La couche sera visible par défaut = Elle sera cochée dans X'MAP à l'ouverture ;
Exemple : ci-dessous la couche Chemins de randonnée a été rendue visible, à la différence des couches la précédant



- **Sélectionnable** : Les objets de la couche, si elle est visible, pourront être sélectionnés avec l'outil Sélections (la couche apparaîtra parmi celles que l'on peut choisir pour la sélection). Ci-dessous un exemple avec la couche Chemins de randonnée



- **Constructible** : permet d'autoriser la construction de nouveaux objets de la couche ; et la modification de ceux déjà existant. La couche sera donc proposée dans les layers disponibles dans le plugin Construction.
- **Résolutions minimum et maximum** = cela correspond aux échelles minimum et maximum auxquelles la couche est visible (en effet, il est parfois utile de ne faire apparaître les objets d'une couche qu'au-delà d'un certain seuil de zoom).
Si on laisse vide les champs, la couche est visible à toutes les échelles (à condition d'être rendue visible bien sûr).
Quelques correspondances de valeurs :
1/100 => 0.028
1/2000 => 0.56
1/5000 => 1.4
1/10 000 => 28
1/50000 => 14
1/500000 => 140
- **Opacité** : Une opacité de 0 signifie que la couche est complètement transparente ; une opacité de 100 rend les objets complètement opaques.
Par défaut, si on ne met rien, l'opacité est réglée à 100.

Espace de travail

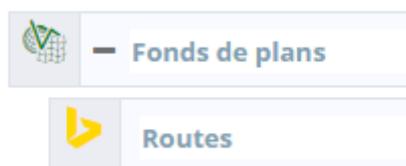
On peut ici déterminer les espaces de travail dans lesquels on souhaite attacher notre nouvelle couche de données. Il faut cliquer dans l'espace du champ, et sélectionner un ou plusieurs espaces de travail.

Finalisation

Pour finaliser la création de la couche, cliquer sur Valider.

On revient sur la liste des couches.

 Pour que la couche soit visible, il faut **OBLIGATOIREMENT** l'associer à un groupe de couches. Pour ce faire, décaler légèrement vers la droite la couche sous son groupe.



Ordre des couches

Par convention, toujours mettre les ponctuels sur les linéaires.

On peut vérifier en sélectionnant un espace de travail dans la liste déroulante que les couches souhaitées sont bien cochées.

IMPORTANT : Cliquer sur Enregistrer pour enregistrer les modifications.



Les boutons + et – permettent de tout déplier/replier ; cela est utile quand on a un grand nombre de couches à manipuler.



Configurer les propriétés de la couche

Ce paragraphe fait suite à la partie Source d'une création de couche, pour configurer la sémantique des objets.

Choisir de publier ou non les champs => ils seront visibles ou non dans X'MAP.
On peut modifier ici les libellés des champs pour être plus compréhensibles.

Le champ gid

Doit toujours : être publié ; être publié dans la fiche ; en champ caché.

L'intersection :

Cette case à cocher apparaît lorsque l'on définit qu'un champ est de type « texte ».

Utilité : si la couche que l'on est en train de configurer est une couche dans laquelle on sera amené à faire de la construction : on peut décider que pour chaque nouvel objet créé dans cette couche, le champ considéré sera rempli automatiquement par croisement avec une autre couche.

Exemple le plus fréquent : remplissage automatique du code INSEE par croisement avec la couche commune.

Pour la couche que l'on configure et dans laquelle on va construire :

On indique que le champ INSEE est de type texte

On coche Intersection

On sélectionne le schéma et la couche avec lesquels on va « intersecter » : Schéma PCI – Table geo_commune

On choisit code : INSEE ; et libelle = ident (nom explicite de la commune).

Mettre en place une liste déroulante

C'est ici qu'on fait le lien entre un attribut et la liste d'occurrence.

Pour l'attribut considéré : choisir le type « liste prédéfinie »

Puis sélectionner la table d'occurrence souhaitée.

Liste liée :

Lorsqu'on coche cet élément, c'est que l'on veut affecter une seconde liste d'occurrence en enfilade pour des valeurs de la première liste d'occurrence. On pourra faire cela à l'infini.

Exemple :

Je souhaite mettre en place une liste d'occurrence pour le champ Nature du câble.

On a un code pour le champ Nature du câble, qui fait référence à une liste d'occurrence présentée dans la table Ist_Nature

Dans le champ nature, il y a une valeur Acier. Mais il y existe plusieurs types d'acier. Dans ce cas, on doit lier cette valeur à une autre liste d'occurrence : Type de câble. Et pour un certain type de câble, on a plusieurs diamètres possibles. Alors on fait encore la liaison avec une table d'occurrence présentant les différents diamètres.

IX. Gestion de la base de données

C'est l'accès à la BD PostgreSQL via l'interface.

Les manipulations sont limitées à la création de nouveautés.
La modification et la suppression ne sont pas possible via la console, pour éviter toute mauvaise manipulation.

On peut donc créer des schémas et des tables. L'utilisation de l'interface est conseillée pour la création car elle intègre des conventions de nommage.

Conventions d'écriture

Il existe deux conditions pour qu'un schéma et une table de la BD PostgreSQL soit visible dans l'interface d'administration d'X'MAP

- Le propriétaire dans PostgreSQL (clic droit – propriétés – Owner) doit être celui associé au X'MAP que l'on configure
- Les tables géographiques ne seront visibles dans l'administration d'X'MAP QUE si elles sont préfixées de geo_
- Les tables de listes d'occurrences ne seront visibles dans l'administration d'X'MAP QUE si elles sont préfixées de lst_ ou l_

Création de schéma ou de tables

Pour ajouter d'un schéma, simplement cliquer sur :

 + Ajouter un schéma

Pour ajouter une table :

Cliquer sur le schéma dans lequel on veut l'insérer, puis cliquer sur le + :

S	— alerte	
G	— Tables géographiques	+
O	— Tables d'occurrences	+

La différence entre table géographique et table d'occurrence est expliquée ci-dessous.

Règles de structuration des tables

Tables géographiques

La nomenclature doit commencer par geo_
(Si à la création on l'omet, l'administration d'X'MAP le fait de lui-même).

Cette table possèdera au minimum les attributs suivants :

- gid (integer) : clef primaire auto incrémentable
- the_geom(geometry)
- INSEE(character varying)
- ident (character varying).

Tables d'occurrences

Il s'agit des tables pour des listes déroulantes de valeurs prédéfinies : celles-ci sont préfixées par lst_
(X'MAP) (les anciennes issues de Simap son préfixées par l_).

Cette table possèdera au minimum les attributs suivants :

- id (integer)
- libelle (character varying)
- order (integer).

Le champ « order » de la liste d'occurrence désigne l'ordre dans lequel l'élément apparait dans la liste déroulante. L'ordre peut être modifié en faisant du glisser/déposer.

Lier une table géographique à une liste d'occurrence

En pratique, pour créer un attribut qui pointe sur une liste d'occurrence : on créer dans une table géométrique un attribut qui va pointer sur une liste d'occurrence : le mettre de type texte.

Puis créer une liste d'occurrence associée.

Le lien est mis en place dans la partie « Couches ».

X. Représentation

Correspondance Base de Données PostgreSQL : schéma : `sw_xd_adm` / table : `sw_style`

Cet onglet permet de gérer les symboles.

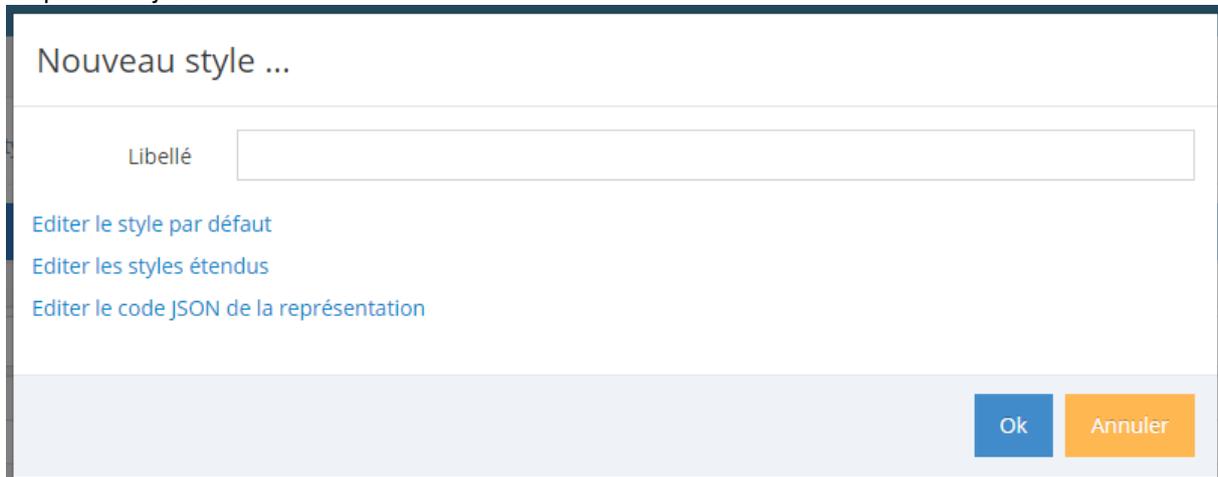
On peut y accéder également directement à partir de la création de couche (cf. partie VIII).

La représentation dans l'administration d'X'MAP ne concerne que les données sous forme vecteur ; en effet, la symbolique des couches représentées sous forme de flux est gérée au niveau de Geoserver.

L'onglet Représentation est un tableau avec une liste de styles. Chacun est modifiable/supprimable.

Créer un nouveau style

Cliquer sur Ajouter.



Nouveau style ...

Libellé

[Editer le style par défaut](#)

[Editer les styles étendus](#)

[Editer le code JSON de la représentation](#)

Ok Annuler

Commencer par donner un intitulé à ce nouveau style.

Ensuite, 3 choix d'offrent à nous :

- Editer le style par défaut : style général
- Editer les styles étendus : quand on souhaite faire varier le style en fonction des valeurs d'un ou plusieurs attributs.
- Editer le code JSON de la représentation : permet de travailler le style directement dans le code JSON, sans passer par l'interface (utilisée dans les deux choix précédents).

Editer le style par défaut

Légende

Représentation

Éléments disponibles	Éléments de représentation
 cercle	
 croix	
 carré	
 triangle	
 étoile	
 remplissage	
 trait	

Paramètres

Aperçu

Ponctuel Linéaire Surfacique

Ok Annuler

Choisir un ou plusieurs formes géométriques parmi les éléments disponibles de la colonne de gauche, qui seront constitutifs du nouveau style. Si on en choisit plusieurs, ils se superposent, et cela peut permettre de créer des symboles plus élaborés.

(Remarque : on ne peut superposer que des symboles de même type : ponctuel sur ponctuel, ...)

On peut faire varier leur ordre en les cliquant et glisser/déposer.

Une fois choisis, ces éléments sont listés dans la colonne du milieu « Éléments de représentation », à partir de laquelle, si on clique dessus, on pourra les paramétrer (changer la couleur, faire varier l'épaisseur, ...).

Légende

Représentation

Éléments disponibles	Éléments de représentation
 cercle	 cercle 
 croix	
 carré	
 triangle	
 étoile	
 remplissage	
 trait	

Paramètres

cercle

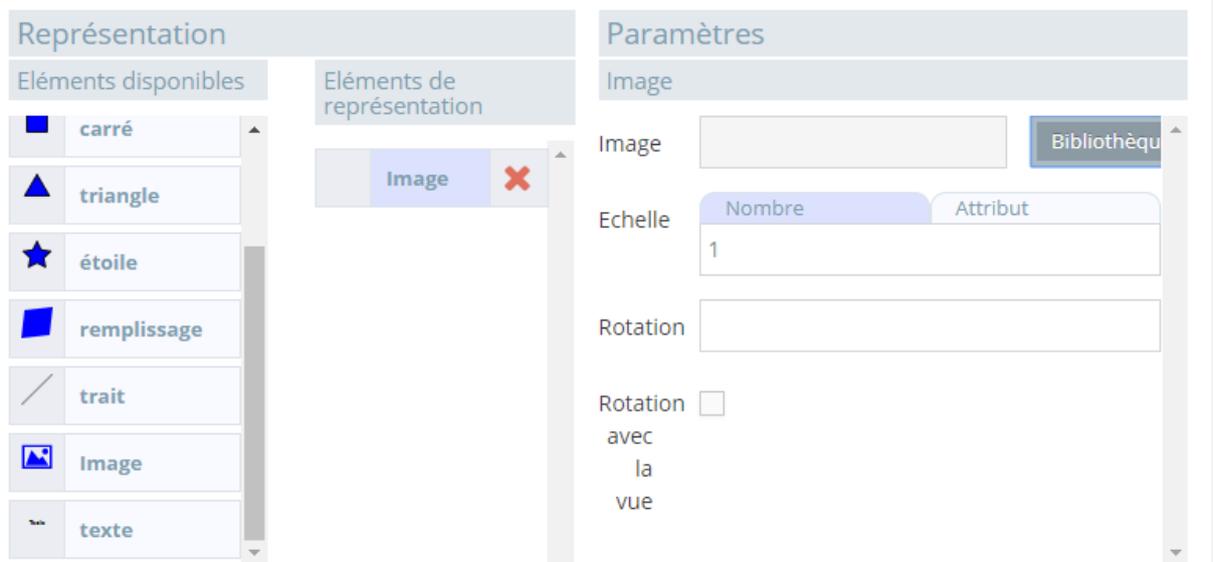
	Nombre	Attribut
Rayon	<input type="text" value="20"/>	
Couleur de fond	<input type="text" value="red"/>	
Hachures	Espacement	<input type="text"/>
	Largeur trait	<input type="text"/>
	Rotation	<input type="text"/>

Aperçu

Ponctuel Linéaire Surfaccique



On peut également utiliser des images :



- Soit on charge des images stockées dans un dossier du serveur : cliquer sur Bibliothèque et choisir parmi les symboles proposés.
- Soit on charge une nouvelle image : par glisser/déposer un fichier image depuis notre PC dans la boîte de dialogue. Cela l'ajoute à la bibliothèque (le fichier est directement chargé sur le serveur, dans le répertoire files de X'MAP). Il vient se placer dans le ou les sous répertoires si on en a choisi un. Il n'est pas nécessaire de conserver le fichier sur votre ordinateur, il est chargé sur le serveur.
A noter : seuls les formats png, gif et jpg sont possibles.

Echelle pour les images : il est conseillé de la faire varier entre 0.7 et 1.3 afin de ne pas voir se déformer l'image.

Une fois terminé la construction de notre nouveau style par défaut :

- Renseigner un intitulé dans le champ Légende (cet intitulé apparaîtra à côté du symbole dans la légende d'X'MAP)
- Faire ok

Si on ne souhaite pas décliner le style selon des valeurs d'un champ, on se limite au style par défaut, il faut donc encore cliquer pour finir d'enregistrer notre style.

Si au contraire, on souhaite ajouter des styles étendus, cliquer sur cette option.

Editer les styles étendus

Au départ, la liste des styles étendus est vide : en effet, nous n'en avons pas encore créé.



Cliquer sur + pour commencer.

On retrouve la même boîte de dialogue que pour le style par défaut, à la différence près qu'un nouveau champ du formulaire est disponible pour une « expression ».

Remplir l'intitulé de la légende, construire un symbole, et remplir l'expression à laquelle un attribut doit répondre afin que l'objet soit représenté par ce symbole.

Exemple d'expression :
`$$insee$$ == '26000'`

La valeur peut être un nombre, 'une chaîne de caractère',
`$$un_autre_attribut$$`

On peut utiliser plusieurs `$$nom_de_l'attr$$` ;

Faire appel à des opérateurs logiques comme || (ou) ; & (et)

Comparatifs : >= ; !=

Puis cliquer sur OK pour enregistrer.

Créer des icônes

Si l'on souhaite ajouter une icône juste devant le libellé d'une couche, dans le premier onglet Niveaux/couches de X'MAP : ceci n'est pas géré encore dans l'administration d'X'MAP, mais se fait directement dans la base de données PostgreSQL.

Il faut mettre le lien d'une image dans la colonne « icon » de la table `sw_layer`, dans le schéma `sw_xl_adm`.

Ce lien fera référence à un chemin vers un fichier du serveur, et sera de la forme :
`/X'MAP/files/sw_symbols/ambert/aep/conduite_eau.png`

XI. Paramètre des plugins

Cet onglet permet d'accéder au paramétrage d'un ensemble de plugins.

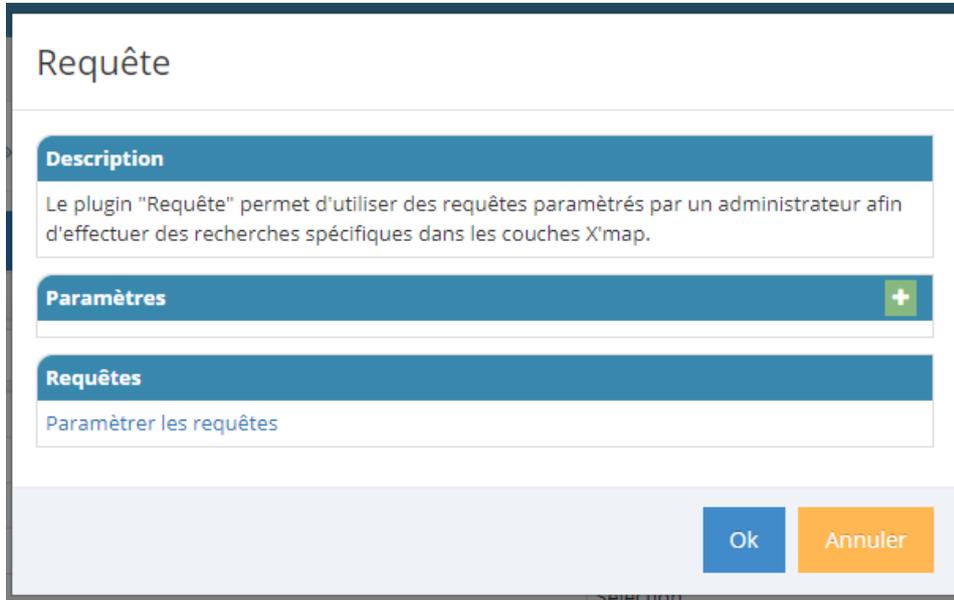
Tous ne sont cependant pas configurables par ce biais-là (mais à partir de la Base de données : cf. partie XII).

Pour effectuer un paramétrage, cliquer sur la petite icône crayon correspondant à une ligne.

sw_requete	Requête	
sw_print	Impression	
sw_graphes	Calculer un graphe	
sw_edicom	Edicom	
sw_selectionmultiple	Sélection	
sw_drawing	Construction	
sw_fiche_edition	Fiche éditable	

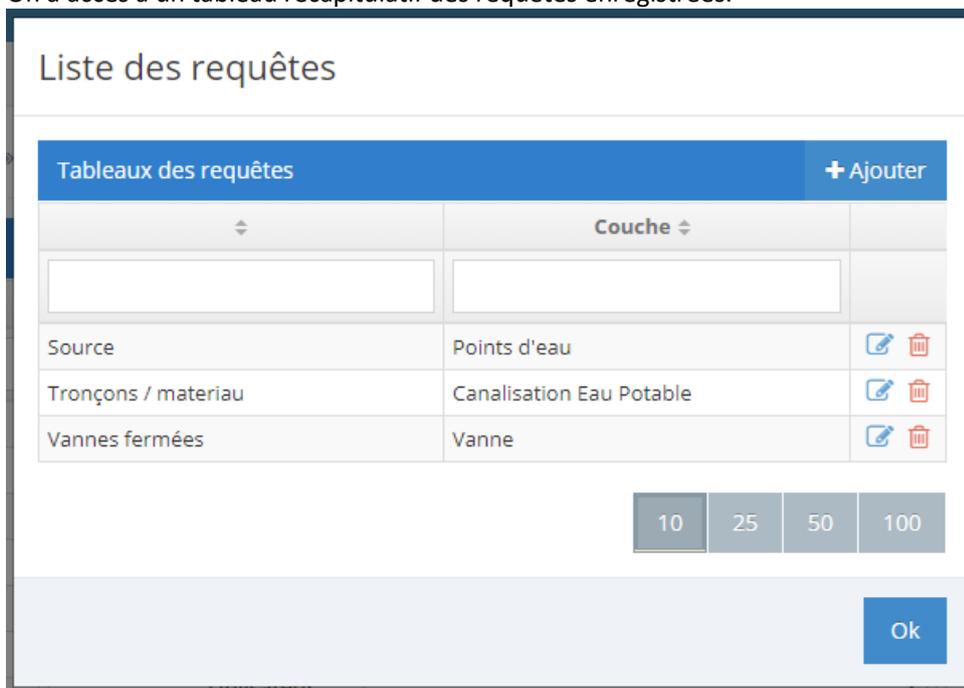
Plugin Requête

Permet de mettre en place des requêtes prédéfinies qui seront utilisables directement par l'utilisateur dans X'MAP. (Car celui-ci n'a pas la possibilité de créer ses propres requêtes, en dehors de la simple recherche par des valeurs d'attributs lors d'un résultat de sélections).



Créer une requête

Cliquer « Paramétrer les requêtes » dans la partie Requêtes.
On a accès à un tableau récapitulatif des requêtes enregistrées.



Afin d'en créer une nouvelle, cliquer sur Ajouter.

Modification d'une requête

Couche

couche ...

Espaces de travail

Options

Libellé de la requête

Filtre communes

Ouvrir le tableau des sélections

Liste des attributs recherchés +

Une requête se crée en 3 parties :

- Indiquer sur quelle couche elle porte ; et dans quel(s) espace(s) de travail elle sera disponible.
- Donner un libellé à la requête ; et choisir si on filtre les résultats par commune et si l'exécution de la requête donne lieu à l'ouverture automatique d'un tableau de résultats
- Enfin, développer la partie « Liste des attributs recherchés » pour définir la requête :

Liste des attributs recherchés +

ident ✕

Attribut

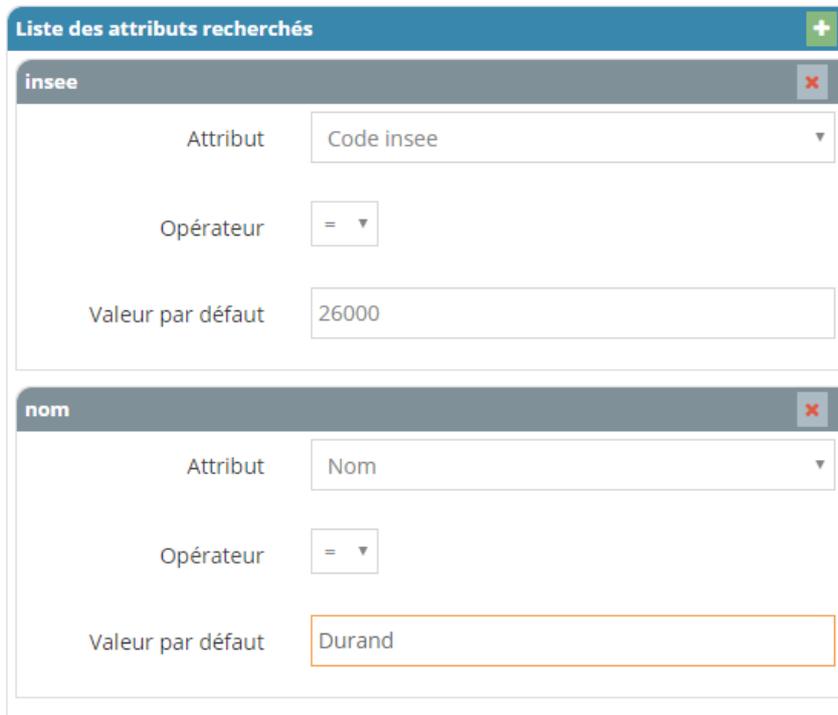
Opérateur

Valeur par défaut

Choisir l'attribut sur lequel on va faire une recherche. La liste déroulante est enrichie des attributs de la couche sélectionnée précédemment.

Choisir l'opérateur, et la valeur de tri pour la requête.

On peut faire multiplier les critères en rajoutant des conditions : cliquer sur le + pour ajouter une condition, etc...



The screenshot shows a window titled "Liste des attributs recherchés" with a green plus icon in the top right corner. It contains two search criteria panels, each with a red minus icon in the top right corner.

- insee**:
 - Attribut: Code insee
 - Opérateur: =
 - Valeur par défaut: 26000
- nom**:
 - Attribut: Nom
 - Opérateur: =
 - Valeur par défaut: Durand

Paramétrer la visibilité des requêtes

Cela se fait via l'encart Paramètres, à l'ouverture de l'administration du plugin.



The screenshot shows a window titled "Paramètres" with a green plus icon in the top right corner.

En cliquant sur le +, on peut choisir de configurer un affichage différent pour certains utilisateurs. Par défaut, toutes les requêtes sont visibles par l'ensemble des utilisateurs de X'MAP.



The screenshot shows a window titled "Utilisateur 4" with a red minus icon in the top right corner.

- Utilisateur: Utilisateur
- Afficher la liste des couches:

- ⇒ On peut restreindre cet affichage : pour un utilisateur Lambda à choisir dans la liste déroulante, décocher « Afficher la liste des couches » afin de simplifier l'affichage. En choisissant cette option, l'utilisateur verra l'ensemble des requêtes sans la liste des couches (toutes les requêtes de toutes les couches seront alors visibles par défaut dans l'interface).

Plugin Calculer un graphe

Les options du plugin permettent de gérer les points suivants :

Attribut par défaut à afficher dans la time line : permet de choisir la colonne qui affichera l'identifiant des objets dans le graphe attributaire (liste des objets parcourus).

Paramètres généraux

Attribut par défaut à afficher dans la timeline

Ceci est déclinable sur plusieurs couches :

Paramètres par couches +

Couche 34 ✖

Couche

Attribut à afficher pour cette couche

Le dernier onglet propose de paramétrer l'apparence des graphes

Représentation

Générer un nouveau style aléatoire pour chaque nouveau graphe

Couleur de remplissage par défaut

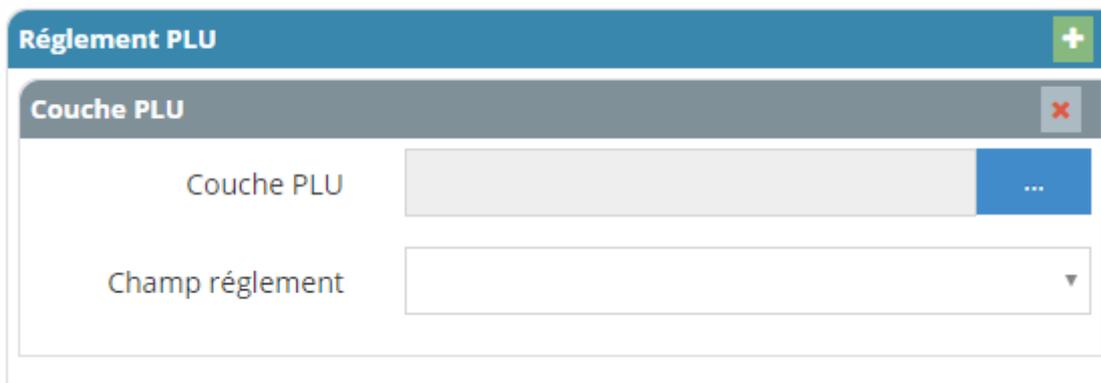
Couleur de trait/contour par défaut

- Générer un nouveau style aléatoire : Indique au plugin de prendre une couleur aléatoire à chaque calcul de graphes, pour permettre une visualisation différente
- Couleur de remplissage : Couleur de remplissage de la couleur de sélection des éléments parcourus des éléments parcourus par le graphe
- Couleur de trait / contour par défaut : Couleur du contour de la sélection des éléments parcourus par le graphe

Plugin Edicom

Le paramétrage de ce plugin permet de :

- Indiquer quelles sont les tables dans lesquelles Edicom va chercher ses informations sur les parcelles et les communes (et quels champs)
- Indiquer le degré d'ouverture des informations : on peut en effet restreindre :
 - * la visibilité des informations personnelles : décocher « Informations personnelles » et les infos sur les propriétaires notamment seront invisibles
 - * la visibilité géographique : lister des numéros INSEE pour limiter la visibilité Edicom à certaines communes
- Permettre la consultation d'un règlement PLU : indiquer sur quelle table Edicom doit se baser

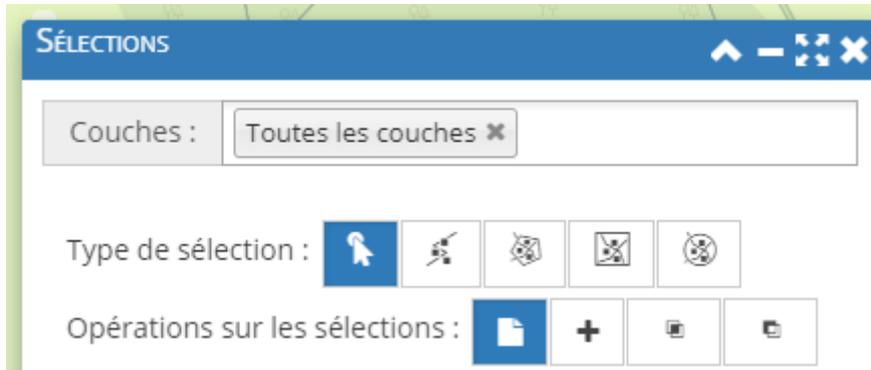


- Enfin, des aspects purement esthétiques sont paramétrables :



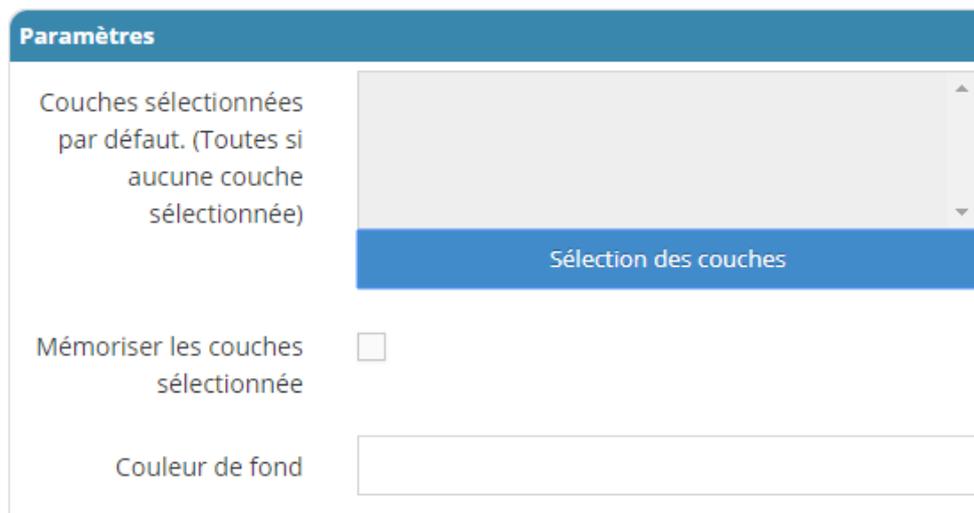
Plugin Sélection

La première chose que l'on peut paramétrer par ce biais est la couche ou les couches qui apparaissent par défaut comme étant sélectionnables.



Comme on le voit dans X'MAP dans la figure précédente, par défaut, il s'agit de « Toutes les couches ».

Dans le paramétrage, il nous est possible de choisir certaines couches spécifiquement : pour ce faire, cliquer sur « Sélection des couches ».



Cocher sur Mémoriser les couches sélectionnées : cela permet de re-proposer à l'utilisateur, lors de sa prochaine utilisation de l'outil de sélection, les dernières couches qu'ils avaient sélectionnées lors de sa dernière utilisation.

Le reste du paramétrage concerne des questions d'apparence : couleur, épaisseur de trait, ...

Plugin Construction

Le paramétrage se fait sur plusieurs parties.

La première partie permet de gérer les paramètres de construction par défaut, en fonction de nos préférences/types de construction.

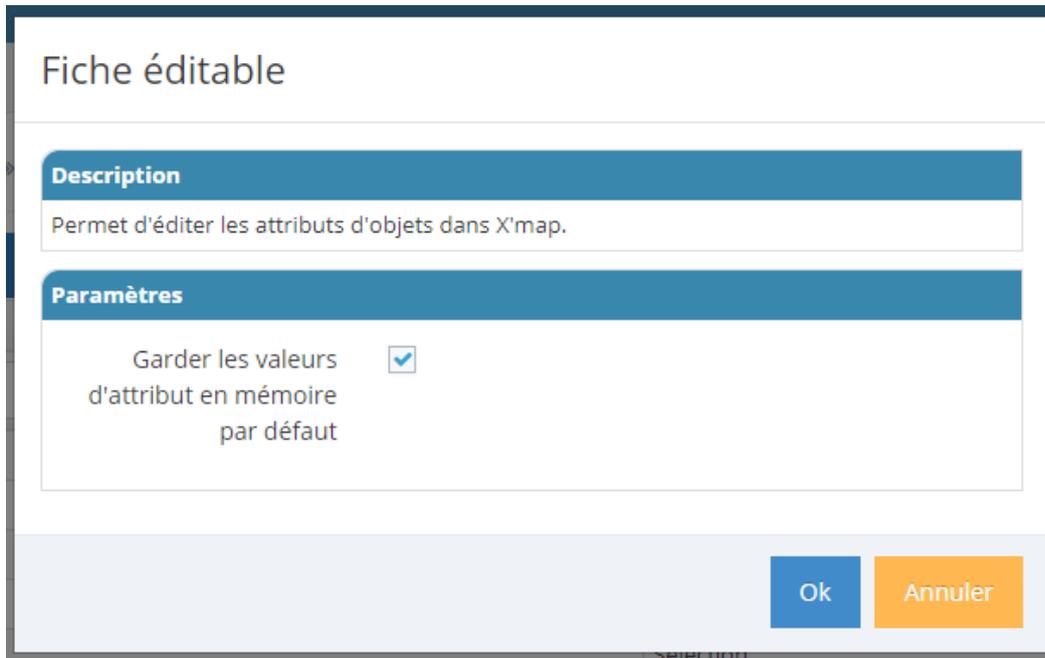
Paramètres de construction	
Activer la division automatique par défaut	<input type="checkbox"/>
Activer l'orientation des ponctuels par défaut	<input type="checkbox"/>
Accroche automatique sur les couches du même groupe	<input type="checkbox"/>

La deuxième partie concerne l'aspect du buffer.

La troisième partie concerne la création/modification d'objets par coordonnées : par défaut, la projection est WGS84/Transverse Mercator. Mais on peut ici choisir de mettre une autre projection par défaut si on le souhaite.

Enfin, la dernière partie permet de fixer la hauteur du menu de digit, donc le nombre de lignes de cases du menu visible par défaut.

Plugin Fiche éditable



The screenshot shows a dialog box titled "Fiche éditable". It has two main sections: "Description" and "Paramètres". The "Description" section contains the text "Permet d'éditer les attributs d'objets dans X'map.". The "Paramètres" section contains a checkbox labeled "Garder les valeurs d'attribut en mémoire par défaut", which is currently checked. At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Ok" (blue) and "Annuler" (orange).

Le seul paramétrage sur ce plugin est de pouvoir choisir de ne pas reporter (au contraire du choix qui a été fait par défaut) les valeurs pré-remplies des champs lors de la dernière saisie. Par exemple, si on saisit une vanne en indiquant son diamètre, il proposera le même diamètre par défaut que la vanne saisie précédemment.

Plugin Impression

Le paramétrage de ce plugin intervient à plusieurs niveaux.

Tout d'abord, une partie permet de déterminer le titre, l'échelle, et le format d'impressions par défaut.

Enfin, la dernière partie du paramétrage est destinée au chargement de fichiers de points géolocalisés.

Tableau de points

Table contenant les points	<input type="text"/> ...
Attribut contenant la géométrie des points	<input type="text"/>
Attribut contenant l'altitude des points	<input type="text"/>
Nombre de décimales affichées	<input type="text"/>
Projection d'affichage des coordonnées	<input type="text"/>
Rayon des points	<input type="text"/>
Couleur des points	<input type="text"/>
Couleur du text	<input type="text"/>

Ces points pourront ainsi être imprimés dans X'MAP : via le menu Impression, cocher (dans options avancées) « tableau de points ».

Ensuite il faut configurer la mise en page de l'impression. L'option emprise de la mini-carte permet de définir une taille standard à l'ajout de la carte dans une mise en page (si l'on souhaite avoir une taille uniforme à l'ensemble des mises en page).

Mises en page

Emprise de la mini-carte	<input type="text" value="500"/>
--------------------------	----------------------------------

On retrouve ensuite un tableau récapitulatif de toutes les mises en page existante :

Liste des mises en page

Tableau des mises en page		+ Ajouter
Libelle ↕	Theme ↕	
Mise en page SDEEG		  
Mise en Page Mutualisé		  
Mise en page Flavien		  
Mise en Page nouvelle		  
Mise en page standard avec légende Steph		  
Flavien - Dynamique		  
Mise en page standard		  
Mep Benoit		  
Mise en page standard Steph		  
standard		  

« 1 2 »

10 25 50 100

Ok

On retrouve ici la possibilité de cloner si besoin une mise en page existante, afin de simplifier la création rapide de modèle similaire.

SIRAP fournit en standard le modèle d'impression déjà existant dans X'MAP.

Ajout d'une nouvelle mise en page

Dans un premier temps il y a quelques informations de base à renseigner tel que le titre, le(s) espace(s) de travail dans le(s) quel(s) est accessible la mise en page.

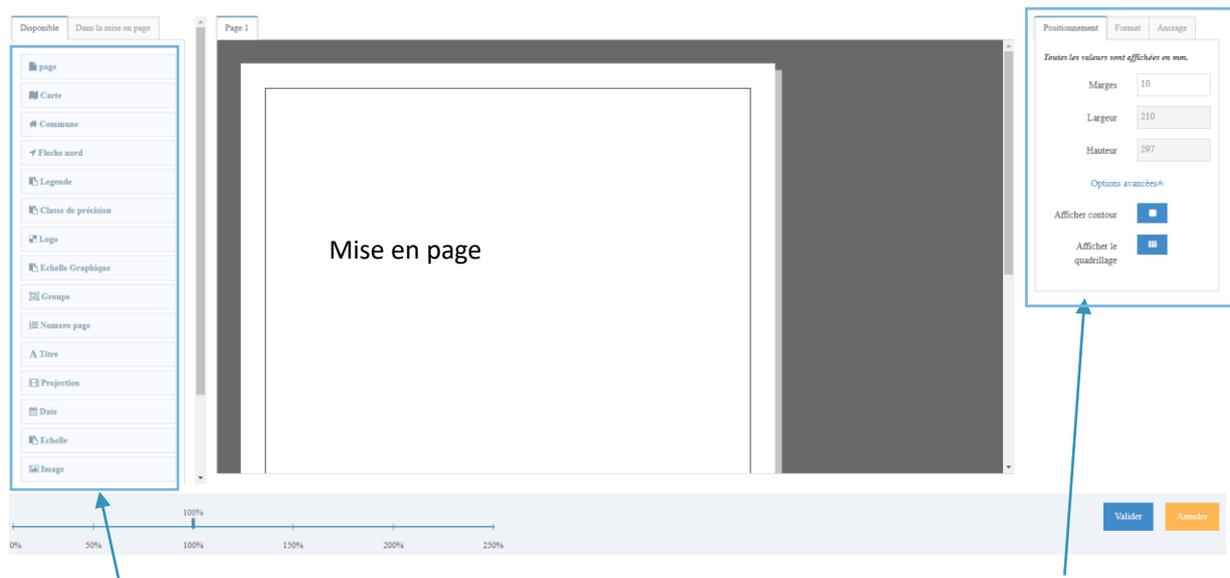
Il est possible d'appliquer un thème à une mise en page, et de pouvoir simplement définir les données prises en compte pour l'impression.

Création d'une mise en page

Mise en page

Libellé	<input type="text" value="Mise en Page"/>
Espaces de travail	<div><ul style="list-style-type: none">testTest construction SIEDAtest_30072019Tous</div>
Thèmes	<input type="text" value="Aucun"/>
Paramètres	<input type="button" value="Paramètres"/> ← Accès au paramétrage de la mise en page

Mise en page



Éléments disponibles pour la mise en page

Paramètre des éléments

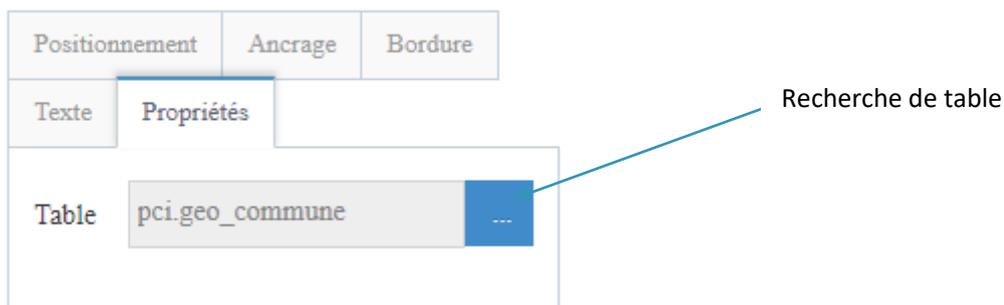
Il est à noter que dans la partie de droite on trouve un onglet « Format » : ce dernier va permettre de définir la taille du modèle (portrait/paysage, A1, A2, etc...).

Il est possible de laisser le modèle en dynamique, cela signifie que la mise en page s'adaptera selon la taille choisit.

Plusieurs éléments sont disponibles pour réaliser les mises en page :

- Page : Ajoute une nouvelle page à l'impression.
- Carte : Récupère le fond de plan cartographique.
- *1 Commune : Récupère le nom de la commune.
- Flèche nord : Ajoute la flèche du nord.
- Légende : Récupère la légende dynamique X'MAP.
- Classe de précision : Récupère la classe de précision (qui est renseigné au moment de l'impression).
- Logo : Ajoute un logo (bibliothèque de logo).
- Échelle graphique : Ajoute à l'impression l'échelle en version graphique.
- Groupe : Ajoute un bloc qui peut regrouper plusieurs éléments.
- Numéro page : Ajoute à l'impression le numéro de page.
- Titre : Récupère le titre de l'impression (qui est renseigné au moment de l'impression).
- Projection : Récupère le système de projection de la carte.
- Date : Récupère la date de l'impression (date du jour).
- Échelle : Ajoute à l'impression l'échelle en nombre.
- *2 Image : Ajoute une image a la mise en page (bibliothèque d'image).
- *3 Texte : Ajoute un bloc de texte dans la mise en page, ce dernier peut être dynamique.
- Tableau : Ajoute un tableau de point.
- Mini-carte : Récupère la mini-carte cartographique.

*1 Il est possible de récupérer automatiquement la commune sur laquelle se situe l'impression, pour ce faire il suffit de renseigner la table qui contient les communes (99% des cas : pci.geo_commune).



Afin de renseigner cette info il faut cliquer sur la recherche de table puis aller sélectionner la bonne table.

*2 En effet, comme indiqué le texte peut être dynamique. Cette option va permettre à l'utilisateur de renseigner lui-même le texte lorsqu'il fera l'impression depuis la cartographie.

*3 L'image ici va être paramétrable, en effet cette dernière peut être ajoutée depuis l'ordinateur à une bibliothèque d'image (sur le serveur).

Le but est de pouvoir intégrer toute sorte d'image selon le besoin, bien entendu une fois l'image dans la mise en page il est possible de la redimensionner, de la placer où l'on souhaite, etc...

Une fois chaque élément sélectionné, on peut gérer ses paramètres. Selon l'élément choisit ces paramètres varient (style de texte, image à charger depuis la bibliothèque, ...).

La première partie est commune à tous les éléments, elle permet de gérer le positionnement de l'élément sur la mise en page, ainsi que sa dimension.

La seconde partie est commune elle aussi à tous les éléments, elle concerne l'ancrage, cela va permettre de définir l'emplacement de l'élément ou des éléments en lien avec ce dernier sur la mise en page.

Positionnement	Ancrage	Bordure
Arrière plan		
<i>Ancrage de cet élément dans son parent</i>		
	<input type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	
<i>Ancrage des éléments dans cet élément</i>		
	<input type="checkbox"/>	

On choisit où se situe l'élément par rapport à son parent (élément qui le contient), par exemple ici mon parent est ma page et mon élément un groupe.

Selon l'élément choisi, si ce dernier peut « contenir » d'autres éléments, on peut définir l'encrage de ces « enfants ».

Plugin Fiche personnalisée

Une fois avoir cliqué sur le bouton onglet on arrive sur le tableau qui regroupe l'ensemble des fiches personnalisées en places.

On retrouve ici les couches sur lesquelles des onglets personnalisés sont mis en places. Un petit symbole nous permet de différencier le type d'onglet.

L'ajout d'un onglet sur une nouvelle couche ajoute automatiquement une entrée dans la liste.

On peut mettre en place deux types d'onglets :

- Documents : Permet d'uploader des documents sur le serveur qui sont liés à l'objet.
- Tableau : Permet de lier des objets non géographiques à l'objet.

Liste des onglets

Tableaux d'onglets			+ Ajouter
Libelle ↕	Couche ↕	Type	
<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Exemple_documentation	Canalisation AEP	document	 

10 25 50 100

OK

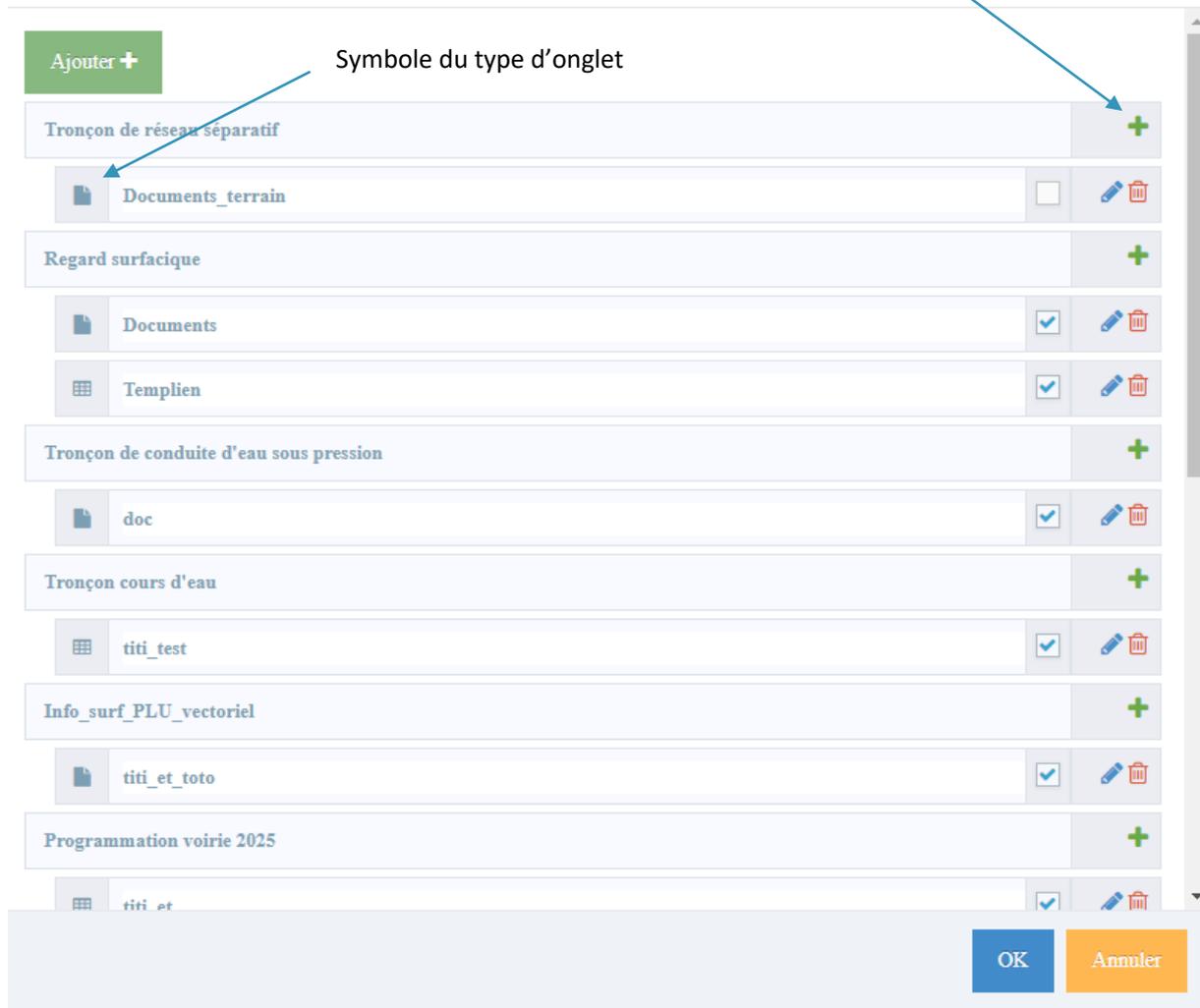
Affichage version 1.18.6 X'MAP / X'MAP Admin

Dans cette liste on retrouve l'ensemble de nos onglets, avec la possibilité de supprimer ou modifier chaque onglet.

Pour ajouter un nouvel onglet on retrouve le bouton « Ajouter » en haut à droite.

Ajout d'un nouvel onglet directement sur la couche

Liste des onglets



Ajouter +

Symbole du type d'onglet

Tronçon de réseau séparatif			+
Documents_terrain		<input type="checkbox"/>	 
Regard surfacique			+
Documents		<input checked="" type="checkbox"/>	 
Templien		<input checked="" type="checkbox"/>	 
Tronçon de conduite d'eau sous pression			+
doc		<input checked="" type="checkbox"/>	 
Tronçon cours d'eau			+
titi_test		<input checked="" type="checkbox"/>	 
Info_surf_PLU_vectoriel			+
titi_et_toto		<input checked="" type="checkbox"/>	 
Programmation voirie 2025			+
titi et		<input checked="" type="checkbox"/>	 

OK Annuler

Affichage version 1.19 X'MAP / X'MAP Admin

Dans cette liste on peut gérer l'ordre des onglets dans une fiche, en maintenant le clic gauche puis en déplaçant (même logique que pour gérer l'ordres des couches).

La case à cocher correspond au fait que l'onglet soit actif ou non dans la fiche, cela permet de désactiver/activer un onglet au besoin sans pour autant le supprimer).

Lors de l'ajout d'un nouvel onglet on doit renseigner le titre (libellé), la couche concernée, ainsi que le type d'onglet.

Ajout d'un onglet

Paramètres

* Titre

* Couche

Source

* Type

OK Annuler

Si vous êtes en version 1.18.6, il y aura l'option « Activé » en plus sur cet écran.

Ajout onglet tableau

Lors de l'ajout d'un onglet tableau, plusieurs options sont à renseigner :

Source

* Type

Paramètres

* Schéma +

* Table +

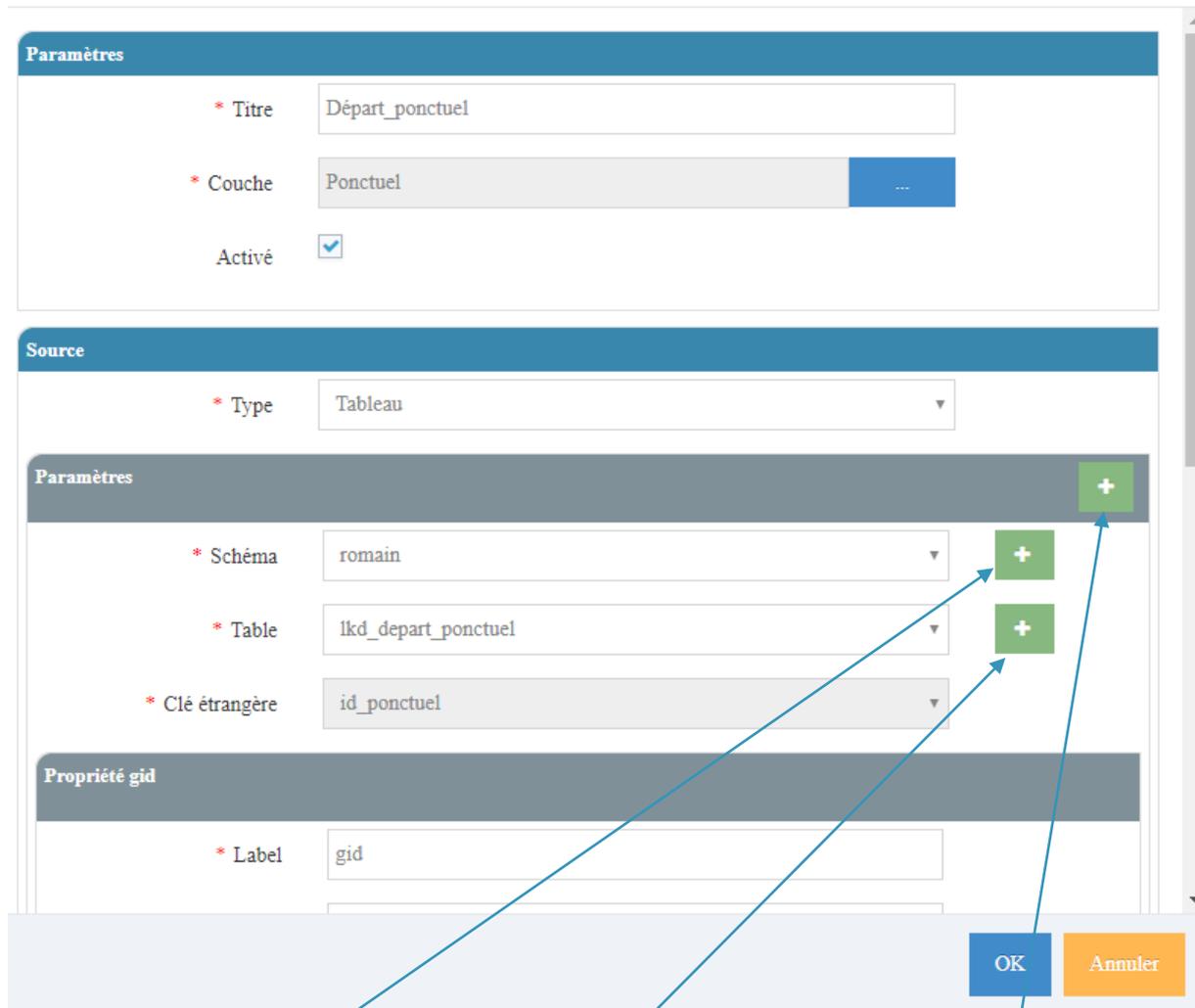
* Clé étrangère

OK Annuler

- Schéma : Schéma de base de données dans lequel se trouve la table non géographique lié à l'objet.
- Table : Table non géographique.
- Clé étrangère : Clé qui permet de lier les objets non géographiques aux objets géographiques, correspond à une colonne en particulière de la table.

Si vous n'avez pas encore créé votre table vous aurez la possibilité de la créer simplement depuis l'interface, si cette dernière existe déjà il n'y a plus qu'à la rechercher.

Modification d'un onglet



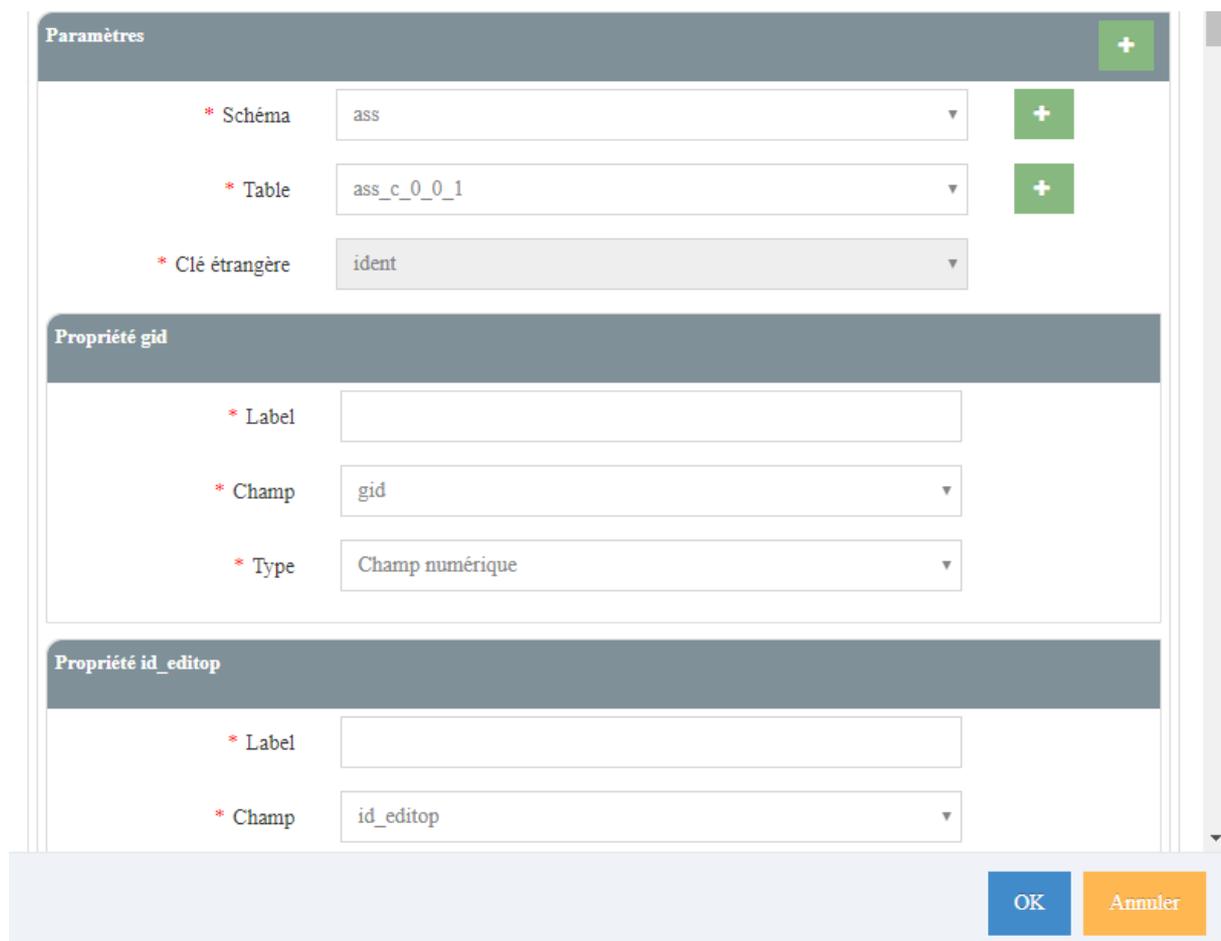
Création d'un nouveau schéma si besoin

Ajout d'une nouvelle colonne à la table choisie

Création d'une nouvelle table si besoin

Une fois ces informations renseignées il va falloir indiquer pour chaque colonne de la table non géographique le libellé que l'on souhaite lui donner dans l'onglet côté X'MAP ainsi que le type de données (sachant qu'un premier filtre est réalisé en fonction du type en base).

- Champ caché : champ qui ne s'affichera pas à la création
- Champ date : champ de type date
- Champ numérique : champ qui correspond à un nombre
- Champ texte : champ texte libre
- Liste prédéfinie : liste déroulante simple
- Liste prédéfinie multiple : liste déroulante avec la possibilité d'avoir plusieurs choix



Paramètres

* Schéma: ass

* Table: ass_c_0_0_1

* Clé étrangère: ident

Propriété gid

* Label: []

* Champ: gid

* Type: Champ numérique

Propriété id_editop

* Label: []

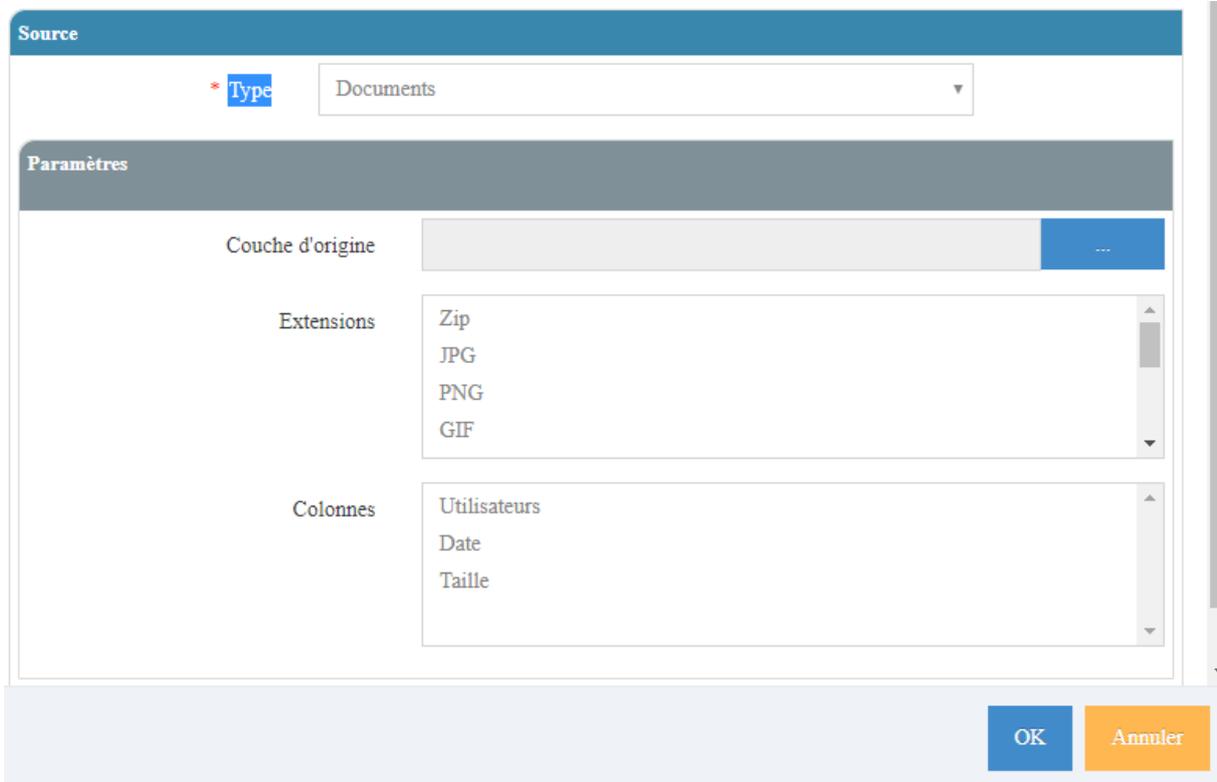
* Champ: id_editop

OK Annuler

Une fois tous ces champs complétés on peut valider la création de l'onglet.

Ajout onglet document

Plusieurs options sont aussi disponibles pour la partie document :



The screenshot shows a dialog box titled "Ajout onglet document". At the top, there is a "Source" section with a dropdown menu labeled "* Type" set to "Documents". Below this is a "Paramètres" section with three main fields:

- Couche d'origine**: A text input field with a blue button containing three dots (ellipsis) to its right.
- Extensions**: A list box containing the following items: Zip, JPG, PNG, and GIF.
- Colonnes**: A list box containing the following items: Utilisateurs, Date, and Taille.

At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "OK" (blue) and "Annuler" (orange).

- Couche d'origine : cette option permet de définir la couche « parent », autrement dit le répertoire de dépôt des documents est commun pour les deux couches.
- Extensions : permet de limiter le type d'extension autorisé au dépôt.
- Colonnes : permet d'avoir des colonnes d'informations pour un dépôt de document.

XII. Les éléments configurables dans PostgreSQL

Un ensemble de paramètres ne se fait pas encore via l'administration d'X'MAP. C'est le cas des éléments présentés ci-dessous.

Données générales d'administration

Dans le schéma `sw_xl_adm`, et dans la table `sw_authclient`, on retrouve des colonnes portant les informations suivantes :

- URL de X'MAP, de l'admin, et de geoserver.
- URL des dossiers du serveur : "path_X'MAP" => "/opt/deploy/X'MAP/X'MAP" (sauf si serveur windows mais c'est rare).
- La projection.
- Le logo du client.
- La clef IGN.
- Le nom du groupe pour l'appartenance des tables et schéma.
- Le texte qu'on peut afficher au survol d'un point d'info dans X'MAP.

Plug in statistiques communes

Ce plugin sert à afficher des statistiques quand le curseur est sur la commune.

Il faut tout d'abord créer dans post gres :

- Une vue `v_plugin_stats` dans le schéma `sw_xl_plugins` ; qui se base sur la table `geo_commune` du schéma `pci`

Exemple :

```
CREATE VIEW sw_xl_plugins.v_plugin_stats
AS SELECT gid, ident AS libcommune, insee AS inseecommune FROM pci.geo_commune;
```

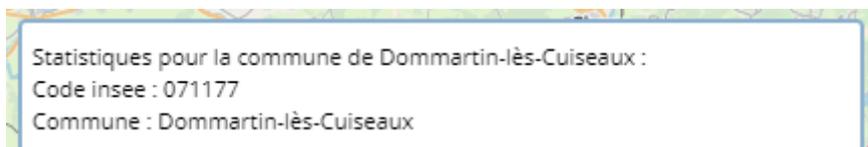
- Aller modifier le json de la colonne `sw_stats` dans la table : `sw_xl_adm.sw_pluginsconf`

Le json sera écrit ainsi :

```
{
  "schema": "pci", => Schéma des communes
  "table": "geo_commune", => Table des communes
  "insee": "insee", => Code à récupérer dans la table des communes pour filtrer la vue
  "launchAtStart": true, => Lancement de l'affichage des stats au démarrage de x'Map
  "vue": {
    "schema": "sw_xl_plugins", => Schéma de la vue contenant les stats
    "vue": "v_plugin_stats", => Nom de la vue contenant les stats
    "insee": "inseecommune", => Clé correspondant à insee de la table des communes
    "libcommune": "libcommune", => Colonne nom de la commune à afficher
    "affichage": [ => Liste des colonnes et leur libellé à afficher dans l'application
      {
        "libelle": "Code insee",
        "colonne": "inseecommune"
      },
      {
        "libelle": "Commune",
        "colonne": "libcommune"
      }
    ]
  }
}
```

- Enfin, ne pas oublier de modifier le propriétaire de la vue afin que X'MAP puisse y accéder (clic droit, Properties, Owner).

On obtient dans X'MAP quelque chose comme :



```
Statistiques pour la commune de Dommartin-lès-Cuiseaux :
Code insee : 071177
Commune : Dommartin-lès-Cuiseaux
```

XIII. Mettre en place un flux avec Geoserver

Voici la procédure pas à pas pour mettre en place des flux de données dans Géoserver, et les faire ensuite afficher dans X'MAP.

Prérequis

Avoir le schéma et les tables de données prêtes dans PostGres.

Créer un espace de travail et un entrepôt

Espace de travail

C'est une sorte de « tiroir » dans lequel on affecte des données.

Si le serveur est dédié, on créera un espace de travail par thématique métier.

Création d'un nouvel espace de travail : le nom et l'url de l'espace de nommage peuvent être identiques.

Ajouter un nouvel entrepôt

Bien spécifier l'espace de travail précédent.

Dans source de données vecteurs, choisir PostGis.

Attention : toujours cocher « expose primary key ».

Créer les ressources de données : les couches

Cela se fait en spécifiant l'entrepôt, il nous propose alors l'ensemble des couches présentes dans cet entrepôt.

Paramétrage

Onglet données

- Projection : 3857 (faire la recherche pour le sélectionner)
- L'emprise native : cliquer sur « Basées sur les données » si les données à l'origine sont bien 3857. On peut vérifier en comparant avec l'emprise donnée par QGIS dans Gestionnaire de BD / onglet info
- L'emprise géographique : cliquer sur « Calculées sur les emprises natives ».

Onglet Publication

- Choisir dans la liste déroulante un style par défaut pour le moment : point, line, ou surface

Vérification

Dans le menu à gauche « Prévisualisation de la couche » : chercher notre couche nouvellement créée, et cliquer sur « choisir une couche » et sélectionner PNG 8bit. Une nouvelle page s'ouvre dans le navigateur, avec prévisualisation des données. Si on n'a pas les objets correctement répartis, souvent le problème vient de l'emprise qui n'est pas bonne.

Attention parfois l'URL n'est pas la bonne selon les configurations, il arrive qu'on doive remplacer <http://localhost:8080> par le nom de domaine.

Créer les styles

Dans l'onglet Style, créer un nouveau style.

Donner un nom au style

Choisir le bon espace de travail

Puis remplir le style au format SLD. On peut le pré-générer et le compléter. Pour des exemples, on peut s'inspirer du site internet : <http://docs.geoserver.org/stable/en/user/styling/sld/cookbook/>

Cliquer sur Valider afin de connaître si la syntaxe est correcte.

Cliquer sur Aperçu de la légende (au-dessus à droite) pour avoir aperçu de la légende.

Cliquer sur Apply pour enregistrer. (A partir de là, les modifications sont visibles directement en temps réel sur X'MAP quand on rafraîchit la page).

Associer les styles aux couches

Retourner dans l'édition de la couche préalablement créée avec un style par défaut.

Dans l'onglet Publication, lui associer désormais le style récemment créé.

On voit apparaître un aperçu du style.

Créer les couches dans X'MAP

Dans X'MAP, dans l'onglet Couches, créer une nouvelle couche basée sur le flux que l'on vient de créer.

Donner un libellé

Type de couche = WMS

URL Geoserver = <https://nomdedomaine/geoserver>

Nom de la couche = choisir parmi celles proposées.

Format de l'image = image/png mode=8bits

Couche consultable = nom de la couche geoserver.

Schéma, Table, ... : les données de PostGreSQL correspondant à l'entrepôt, etc...

Mettre l'identifiant unique

(Si ces derniers champs ne sont pas bien remplis, la couche ne sera pas sélectionnable)

Les propriétés de la couche, la partie Options, et l'association à des espaces de travail sont similaires à ceux pour les couches vectorielles (cf. Partie VIII).

Associer enfin la couche à un groupe pour qu'elle puisse être publiée.